

التقرير السنوي لهاكاثونات

توجه المسابقات والفعاليات التقنية لعام 2025
في المملكة العربية السعودية

2025



هاكاثونات
وتحديات

معسكرات
وورش عمل

مرجعك للمسابقات والدورات التقنية

يستعرض هذا التقرير المسابقات والبرامج التعليمية التقنية التي عُرضت في منصة هاكاثونات خلال عام 2025 مع دراسة حالتها في المملكة العربية السعودية.

أجندة التقرير

- 01 — منهجية التقرير
- 02 — الملخص التنفيذي
- 03 — إحصائيات المسابقات
- 04 — إحصائيات البرامج التعليمية التقنية
- 05 — عن هاكاثونات

منهجية التقرير

ولأغراض التحليل والمقارنة، قُسمت الفرص الواردة في التقرير وفق طبيعتها، والمخرجات المستهدفة منها، ومدتها الزمنية، إلى التصنيفات التالية:

أنواع المسابقات:

هاكاثونات

تحديات موجهة

تحديات طويلة

أنواع البرامج التعليمية:

دورات

معسكرات

ورش عمل

المسابقات والبرامج التعليمية المعروضة في هذا التقرير هي المسابقات والبرامج التعليمية التي عُرضت في منصة هاكاثونات خلال عام 2025 وانتهى التسجيل فيها أو بدأت إحدى مراحلها قبل نهاية العام، وهي مسابقات وبرامج تعليمية كانت المشاركة فيها مجانية وأقيمت في المملكة العربية السعودية أو من جهات مقرها السعودية وكانت متاحة لمواطني المملكة العربية السعودية وأُستخدمت أدوات رقمية للمشاركة فيها.

الملخص التنفيذي

750+

فعالية

الرياض

أعلى المدن في إقامة
المسابقات الحضورية
والبحث عنها

15+

عدد المسابقات التي
شاركت في تطويرها منصة
هاكاثونات

20+ مليون ريال

مجموع الجوائز المالية

الذكاء الاصطناعي

أكثر التقنيات المستهدفة
في المسابقات

الربع الثالث

أكثر ربع أقيمت فيه
فعاليات تقنية

علم وتحليل البيانات

أكثر التقنيات المستهدفة
في البرامج التعليمية

أغسطس

أكثر شهر أقيمت فيه
فعاليات تقنية

البيئة

أكثر القطاعات المستهدفة
في المسابقات

منصة إكس

أكثر الأدوات استخدامًا
للوصول للفعاليات التقنية

الفعاليات

تنوعت الفعاليات التقنية في هذا التقرير بين مسابقات وبرامج تعليمية بمختلف أنواعها.

583



برنامج تعليمي عرض في منصة هاكاثونات

169



مسابقة عرضت في منصة هاكاثونات

⚡ استعرض المنصة والفرص الحالية

أكثر المدن بحثًا عن المسابقات والفعاليات التقنية

تصدرت المدن الآتية قائمة أكثر المدن بحثًا عن المسابقات والفعاليات في عام 2025 وهي نفس المدن في عامي 2023 و2024 مع اختلاف في ترتيبها:

مدن بنفس ترتيبها	الرياض	جدة
	- ترتيبها في 2025: 1 - ترتيبها في الأعوام السابقة: 1	- ترتيبها في 2025: 2 - ترتيبها في الأعوام السابقة: 2
مدن تغير ترتيبها	المدينة المنورة	الدمام
	- ترتيبها في 2025: 3 ↑ - ترتيبها في الأعوام السابقة: 4	- ترتيبها في 2025: 4 ↑ - ترتيبها في الأعوام السابقة: 5
أبها		
	- ترتيبها في 2025: 5 ↓ - ترتيبها في الأعوام السابقة: 3	

hackathonat.com



المسابقات

قراءة في المسابقات التقنية خلال عام 2025

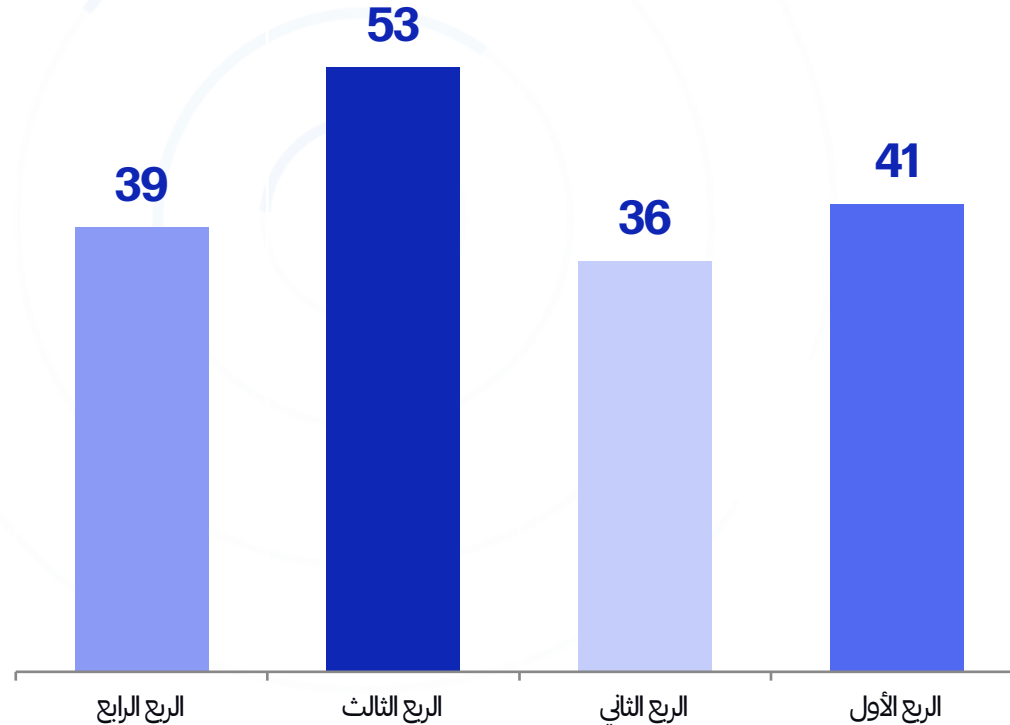
عدد المسابقات

تغير توجه إقامة المسابقات التقنية في عام 2025 مقارنة بالأعوام السابقة فقد قلّ العدد الإجمالي لكن برز حضور المسابقات السنوية الدورية وحضور المسابقات المصاحبة للمعارض وملتقيات وأيضا زيادة المسابقات المرتبطة ببرامج احتضان واستثمار.



توزيع المسابقات وفق الأرباع السنوية

قُسمت المسابقات حسب تاريخ انتهاء التسجيل فيها.



الربع الثالث (يوليو - سبتمبر):
شهد هذا الربع **أعلى** حضور للمسابقات بـ 53 مسابقة.

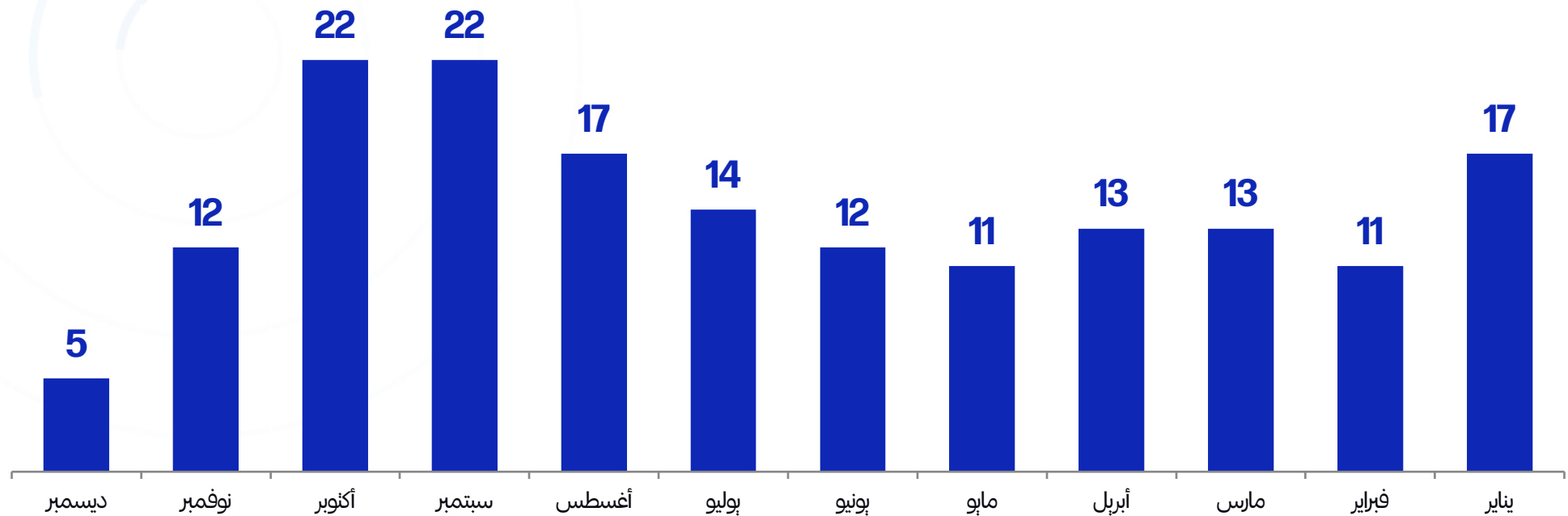


الربع الثاني (أبريل - يونيو):
شهد هذا الربع **أدنى** حضور للمسابقات بـ 36 مسابقة.

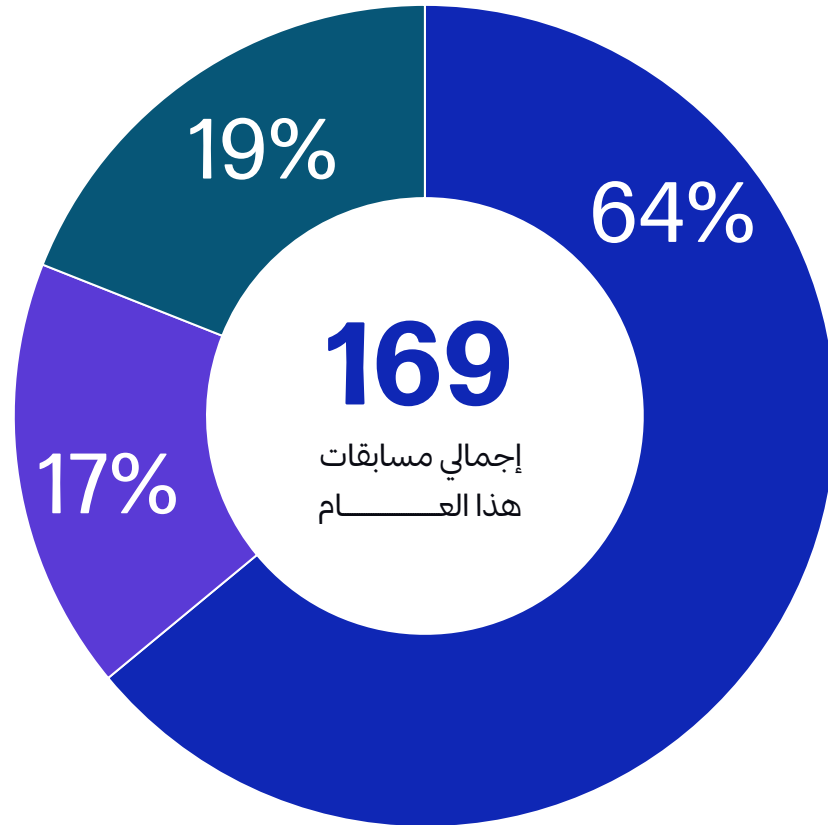


توزيع المسابقات حسب أشهر السنة

قُسمت المسابقات حسب تاريخ انتهاء التسجيل فيها.



أنواع المسابقات



تنوعت المسابقات المقامة في 2025 في طبيعة إقامتها إلا أن غالبية المسابقات انجهدت إلى طابع الهاكاثونات بما يتماشى مع السلوك السائد في الأعوام السابقة، كما شهد العام انخفاضاً في عدد التحديات الموجهة مع تجاوز عدد التحديات الطويلة عدد التحديات الموجهة.

مسابقات تهدف لتطوير الأفكار خلال أيام التحدي ومدتها لا تتجاوز أسبوعاً.

الهاكاثونات

مسابقات تهدف لحل مشكلة محددة خلال فترة من ساعات إلى أسابيع.

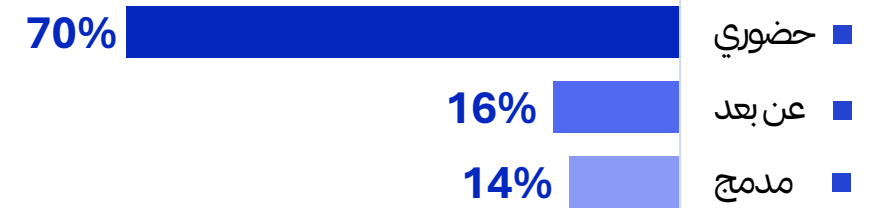
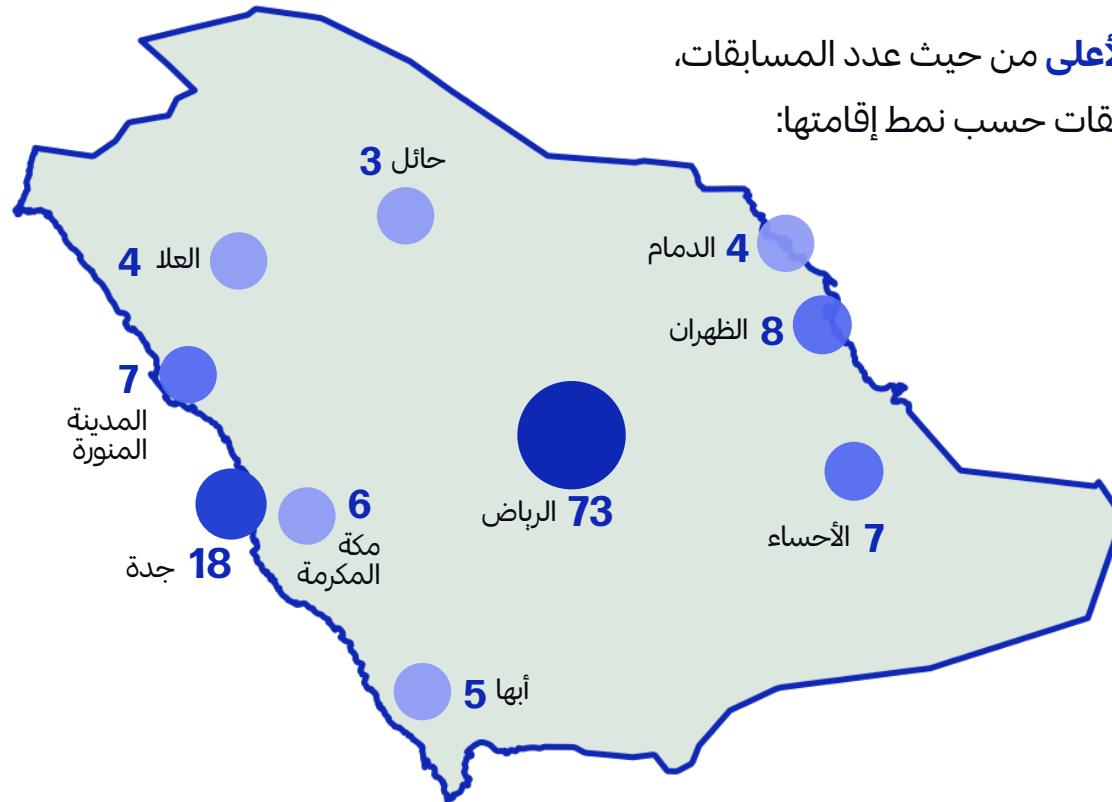
التحديات الموجهة

مسابقات تمتد من أسابيع إلى أشهر وتهدف لتطوير المشاريع من الفكرة حتى الإطلاق.

التحديات الطويلة

توزيع المسابقات حسب المدن

توزعت المسابقات خلال عام 2025 بين **25 مدينة**، وتظهر الخريطة **المدن العشر الأعلى** من حيث عدد المسابقات، مع بيان أعداد المسابقات في بقية المدن، وبوضح الرسم البياني التالي نسب المسابقات حسب نمط إقامتها:



أعداد المسابقات في بقية المدن

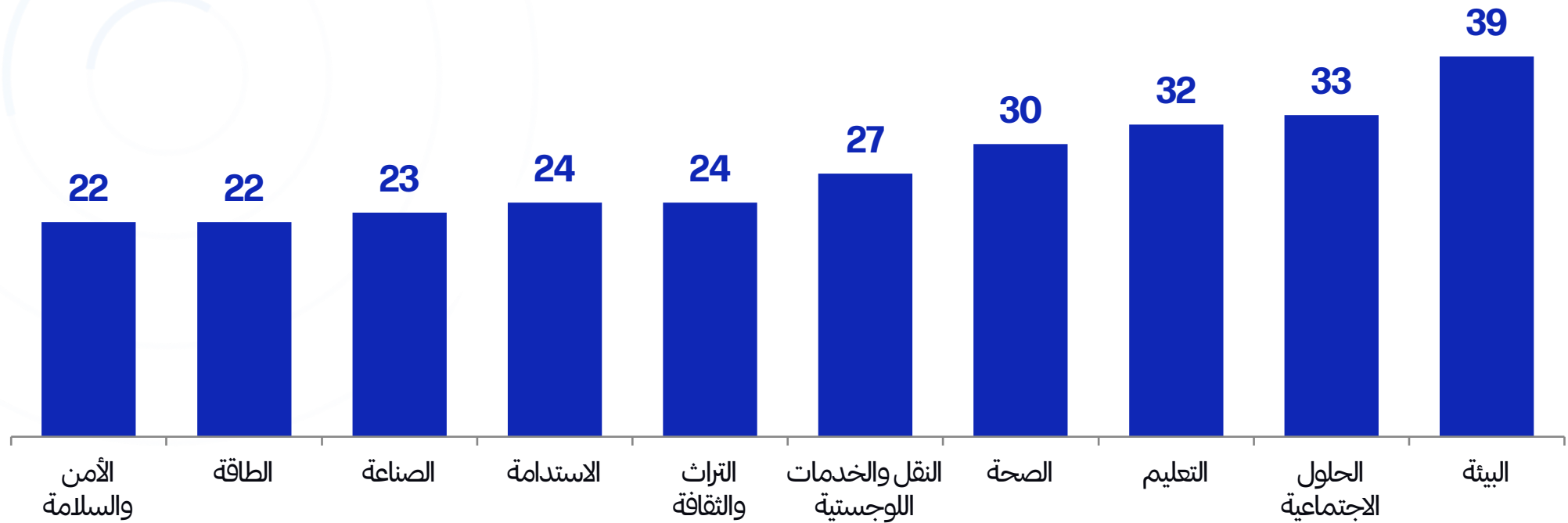
1	عرعر	1	حفر الباطن	3	تبوك
1	الجبيل	1	الخرج	2	القصيم
1	نجران	1	الطائف	2	الجوف
		1	أحد رفيدة	2	الباحة
		1	شقراء	1	جازان
		1	الخبر	1	ثول

أكثر المدن استضافة للمسابقات في عام 2025



أبرز القطاعات

حضرت القطاعات التالية كأكثر القطاعات من ناحية عدد المسابقات في عام 2025:



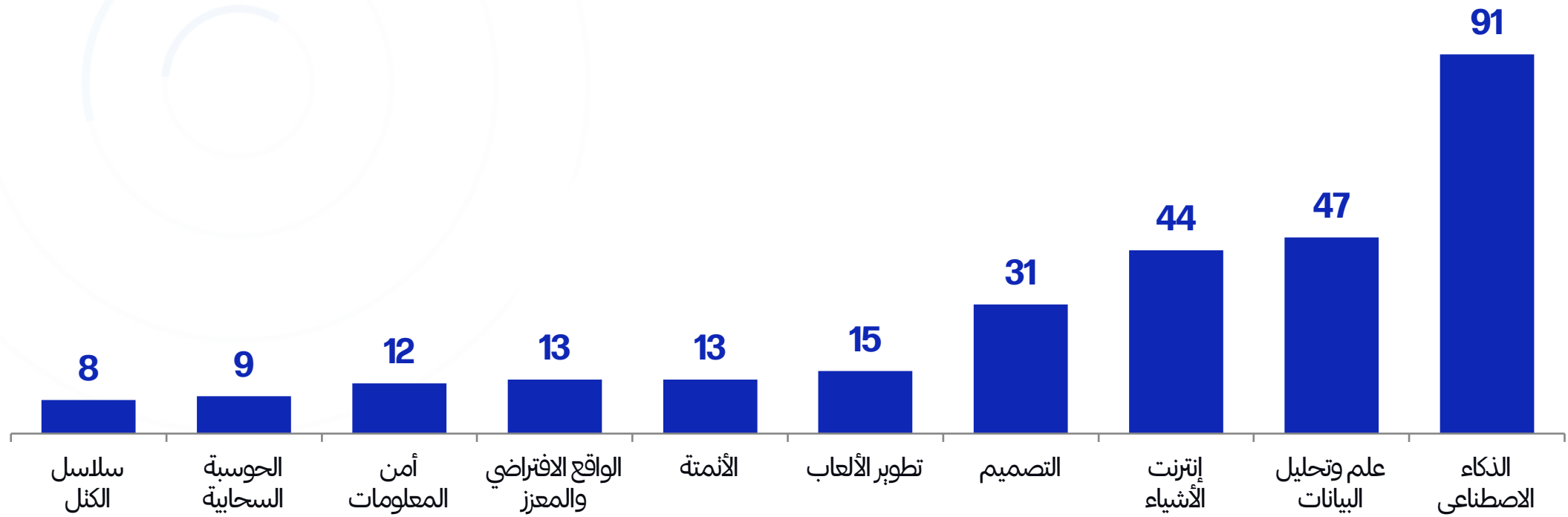
القطاعات

تنوعت القطاعات المستهدفة في مسابقات 2025 مع تنوع الجهات المنظمة لها ومع دخول جهات جديدة في تفعيل المسابقات والفعاليات الابتكارية، وقد تطرقت المسابقات في عام 2025 إلى القطاعات التالية:

1	البيئة	11	الترفيه	21	التجارة والتجارة الإلكترونية	31	الأدب واللغات واللغة العربية	40	إدارة الحشود
2	الحلول الاجتماعية	12	الزراعة	22	الغذاء	32	تقنية المعلومات	41	الأوقاف
3	التعليم	13	الموارد البشرية والأعمال	23	الفن	33	التعليم	42	القرآن الكريم
4	الصحة	14	السياسة	24	التسويق	34	الدين والثقافة الإسلامية	43	المطاعم والمقاهي
5	النقل والخدمات اللوجستية	15	العقار	25	الحج والعمرة	35	المجوهرات والأزياء والمنتجات الجمالية	44	الطهي
6	الاستدامة	16	الإعلام	26	الحقوق والقانون	36	المعلومات الجيومكانية	45	الكيمياء
7	التراث والثقافة	17	المال والتقنية المالية	27	سلاسل الإمداد	37	الأنصاف		
8	الصناعة	18	الخدمات الحكومية	28	الفضاء والطيران	38	التقنية الحيوية		
9	الطاقة	19	جودة الحياة	29	الرياضة والرياضات الإلكترونية	39	العمارة		
10	الأمن والسلامة	20	المياه	30	الاقتصاد والاستثمار				

أبرز التقنيات في المسابقات

حضرت التقنيات التالية كأكثر التقنيات من ناحية عدد المسابقات في عام 2025:



التقنيات المستهدفة في المسابقات

تمثل البرمجة وتطوير التطبيقات وتطوير الويب ركيزة أساسية في أغلب المسابقات لتطبيق الحلول بمختلف تقنياتها، ومع التطور البارز في الذكاء الاصطناعي أصبح استهدافه حاضراً في كثير من المسابقات وحضرت الأدوات الملحقة له مثل وكلاء الذكاء الاصطناعي، وإضافة إلى التقنيات الشائع استهدافها ظهرت تقنيات حديثة لم تُستهدف سابقاً بشكل واسع مثل الإلكترونيات وأشباه الموصلات. أما التقنيات المستهدفة أو الأساسية في المسابقات فجاء ترتيبها كالتالي:

1	الذكاء الاصطناعي	5	تطوير الألعاب	9	الحوسبة السحابية	13	التصميم والطباعة ثلاثية الأبعاد	17	التوأمة الرقمية
2	علم وتحليل البيانات	6	الأتمتة	10	سلاسل الكتل	14	الدرونز	18	الحوسبة الكمية
3	إنترنت الأشياء	7	الواقع الافتراضي والمعزز	11	الروبوتات	15	التلعيب		
4	التصميم	8	أمن المعلومات	12	الإلكترونيات	16	أشباه الموصلات		

شريحة المسجلين في مسابقات 2025

طلاب
الجامعات **50%+**

يمثل طلاب الجامعات النسبة الأكبر من المشاركين، وتحديداً طلاب التخصصات التقنية، مع حضور لتخصصات أخرى وفقاً لمجالات المسابقات، مثل التخصصات الإدارية والصحية والهندسية والقانونية.



30,000+

تجاوز عدد المسجلين
في المسابقات 30 ألف مسجل

الجوائز

تنوعت الجوائز في مسابقات عام 2025 وارتبطت بمستهدفات الجهة المنظمة ونوعية الحلول الناجمة واستمرت الجوائز النقدية بالحضور كأكثر الجوائز شيوعاً إذ تجاوز إجمالي قيمتها **20 مليون ريال سعودي** كما حضرت الجوائز الآتية:

استشارات
متخصصة

تذاكر حضور
لمعارض

فرص احتضان
واستثمار

بطاقات
هدايا

رخص واشتراكات لأدوات
تقنية وبرمجية

فرص تدريبية
ووظيفية

شهادات

ميداليات



20+

مليون ريال سعودي
مجموع جوائز المسابقات

أبرز التقنيات في القطاعات الأكثر استهدافاً

برزت مجموعة من التقنيات الحديثة في القطاعات الأكثر استهدافاً في المسابقات، حيث شكلت هذه التقنيات محوراً رئيسياً في التحديات والحلول المستهدفة في هذه القطاعات، ومن أبرزها:

 قطاع النقل والخدمات اللوجستية • الذكاء الاصطناعي • إنترنت الأشياء	 قطاع الصحة • الذكاء الاصطناعي • علم وتحليل البيانات • إنترنت الأشياء	 قطاع التعليم • الذكاء الاصطناعي • علم وتحليل البيانات	 قطاع الحلول الاجتماعية • الذكاء الاصطناعي • علم وتحليل البيانات	 قطاع البيئة • إنترنت الأشياء • الذكاء الاصطناعي
--	--	--	--	--

أكثر القطاعات انتشارًا جغرافيًا في المسابقات

أظهرت مجموعة من القطاعات المستهدفة انتشارًا على مستوى المدن السعودية، وأقيمت مسابقات خاصة بها في عدة مدن وأكثر القطاعات انتشارًا من ناحية عدد المدن كانت كالآتي:



أبرز القطاعات المستهدفة حسب المناطق

أُستهدفت بعض القطاعات في مناطق مختلفة وارتبطت بعض القطاعات بشكل مباشر مع إمكانات المناطق الـ 13 من فرص الحالية أو مستهدفات مستقبلية، وكانت أبرز القطاعات المستهدفة في كل المناطق كالتالي:

البيئة والطاقة والصناعة	المنطقة الشرقية	التراث والثقافة	المدينة المنورة	الصناعة والصحة	مكة المكرمة	الحلول الاجتماعية	الرياض
الترفيه	تبوك	الحلول الاجتماعية	القصيم	الحلول الاجتماعية	جازان	السياحة	عسير
الزراعة والغذاء	الباحة	البيئة والزراعة	الجوف	الحلول الاجتماعية	نجران	السياحة والتراث والثقافة	حائل
						الموارد البشرية والأعمال	الحدود الشمالية

المسابقات في القطاعات ذات الأثر والإمكانات الحالية والمستقبلية

يمثل الابتكار ركيزة أساسية في المسابقات والهاكاثونات ولذلك تتجه العديد من الجهات المنظمة للمسابقات والهاكاثونات لمواكبة القطاعات ذات الأثر الاقتصادي والقطاعات الناشئة في المملكة لوفرة الفرص الابتكارية فيها.



6

مسابقات في

الفضاء والطيران

مسابقات تطرقت لمجالات الفضاء والطيران واستهدفت تطبيقات تطور البنية التحتية لهذين المجالين بتقنيات إنترنت الأشياء والذكاء الاصطناعي، وارتبطت ببرامج احتضان واستثمار وتدريب وتجاوزت جوائزها **500 ألف ريال**.



8

مسابقات في

الحقوق والقانون

المسابقات استهدفت تطبيقات تعزز المعرفة بالحقوق الشخصية والعامة وتمكن من الوصول للقوانين المحلية بتقنيات مختلفة منها الذكاء الاصطناعي، وتجاوزت جوائزها **1.5 مليون ريال**.



14

مسابقات في

التقنية المالية

المسابقات استهدفت تطبيقات تحسن تجربة المستخدم وتعزز الأمان المالي بتقنيات متقدمة منها سلاسل الكتل والأمن السيبراني، وارتبطت ببرامج احتضان واستثمار وتجاوزت جوائزها **مليون ريال**.



19

مسابقات في

الرياضة والرياضات الإلكترونية وتطوير الألعاب

المسابقات استهدفت تطبيقات تعزز الأثر المجتمعي بتقنيات مثل إنترنت الأشياء والواقع الافتراضي والمعزز، وارتبطت ببرامج دعم متعددة شملت اشتراكات ورخص أدوات تقنية وبرامج احتضان واستثمار، وتجاوزت جوائزها **مليون ريال**.



45

مسابقات في

الطاقة والصناعة

المسابقات استهدفت تطبيقات وتقنيات بارزة مثل تخزين الطاقة وأشباه الموصلات، وارتبطت ببرامج احتضان واستثمار وتجاوزت جوائزها **3 ملايين ريال**.

الحلول

تنوعت الحلول المقدمة في مسابقات 2025 في نضجها وآلية بنائها حسب تفاصيل وشروط المسابقات فجزء من المسابقات أُنحت مشاركة مشاريع بدأت قبل المسابقة على أن يتم تطوير الحلول بشكل ملحوظ أثناء المسابقة وركز الجزء الآخر على بناء الحلول أثناء المسابقة، وأما بالنسبة لآلية التقديم فغالبية المسابقات آلية تقديم الحلول كان بتقديم عروض تقديمية تشرح الحلول المقترحة ومع تطور وكلاء الذكاء الاصطناعي لتطوير البرمجيات في النصف الثاني من عام 2025 ازداد عدد النماذج الأولية المقدمة.

النضج

حلول بدأ تطويرها مع بداية المسابقة

حلول بدأت قبل المسابقة وُطّورت وقت المسابقة

آلية تقديم الحلول

نماذج أولية

عروض تقديمية

الأدوات المستخدمة

أدوات
تصميم



وكلاء ذكاء اصطناعي
لتطوير البرمجيات



أدوات
برمجية

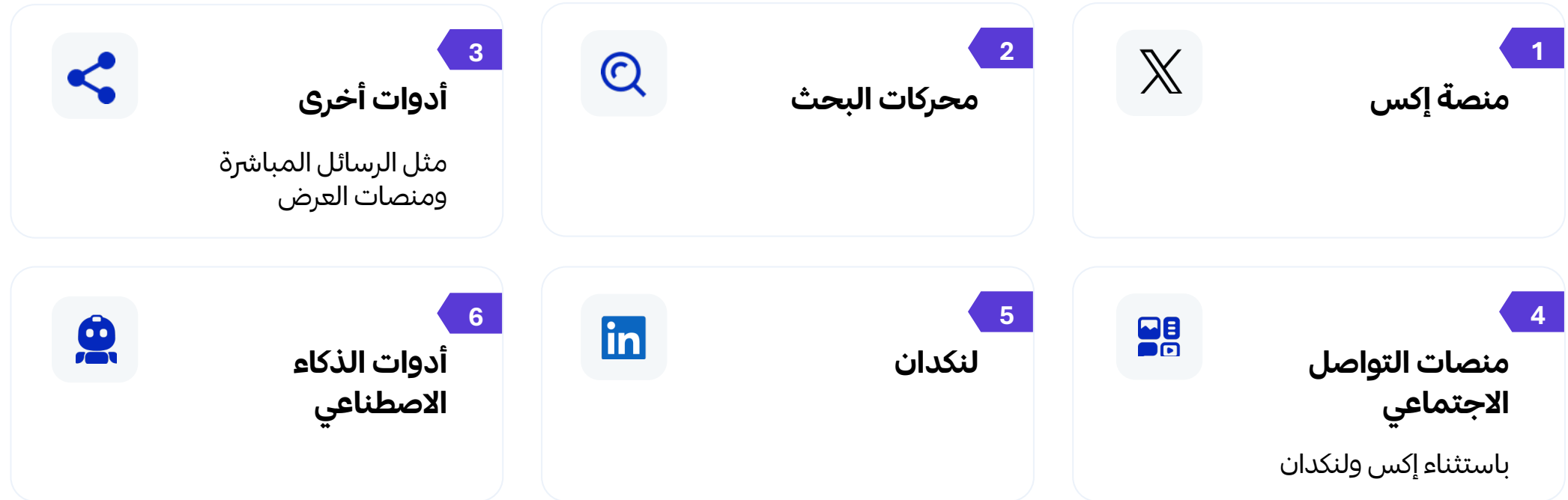


أدوات تقديم
العروض



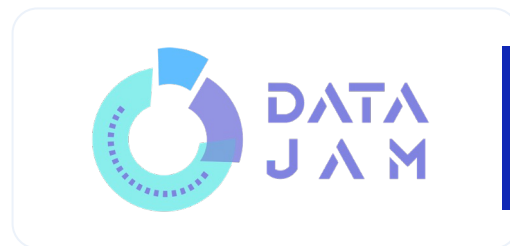
أدوات الوصول للمسابقات

استخدم الباحثون عن المسابقات التقنية عدة أدوات للوصول إليها ومتابعة مستجداتها، وجاءت منصة إكس في المرتبة الأولى بين هذه الأدوات، تلتها بقية الأدوات وفقاً لترتيب استخدامها.



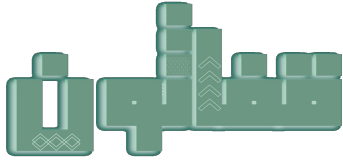
المسابقات التي ساهمت فيها منصة هاكاثونات 2/1

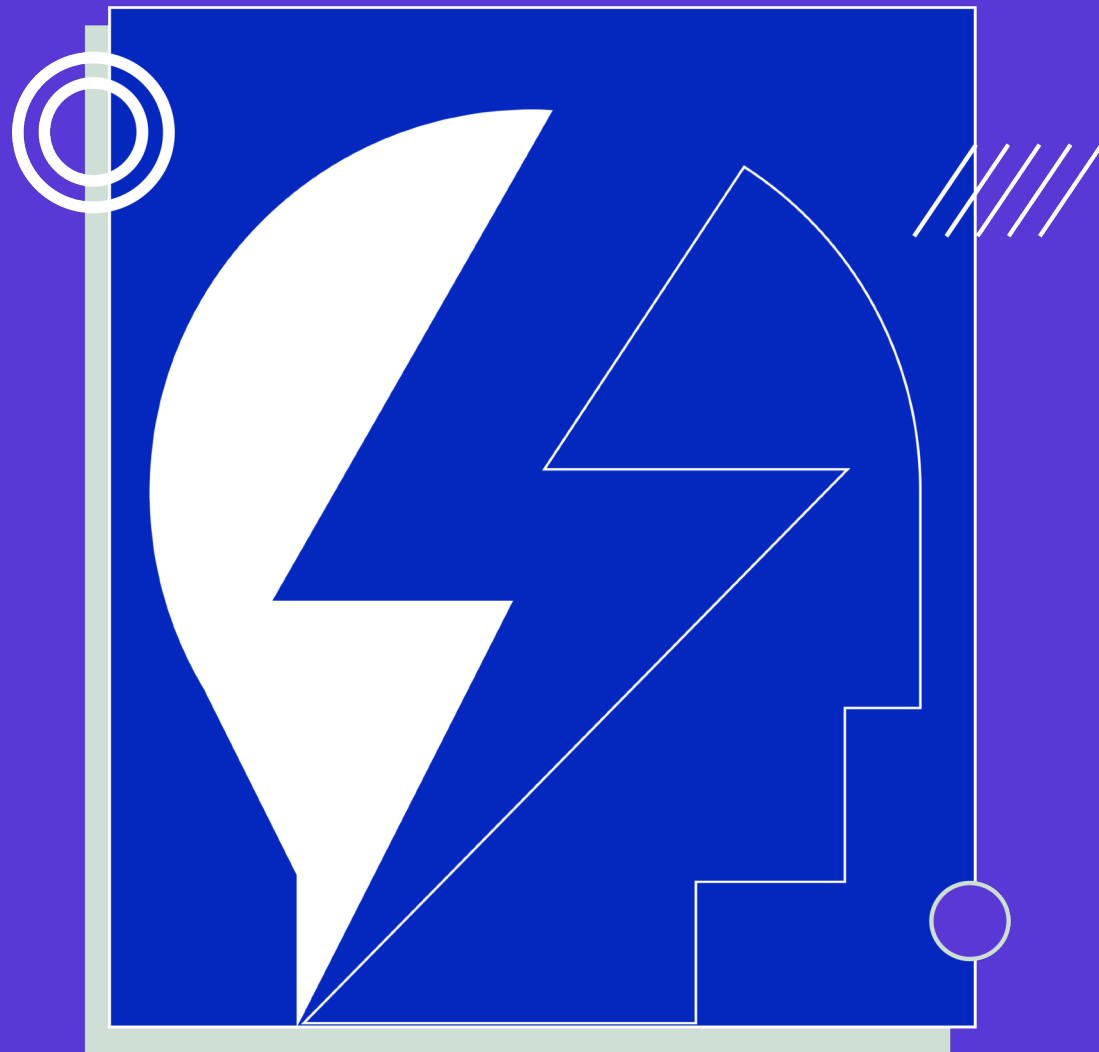
واصلنا في هاكاثونات تقديم خدماتنا لدعم وتطوير المسابقات التقنية، وسعدنا بالمساهمة في نجاح مجموعة من المسابقات خلال عام 2025.



المسابقات التي ساهمت فيها منصة هاكاثونات 2/2

واصلنا في هاكاثونات تقديم خدماتنا لدعم وتطوير المسابقات التقنية، وسعدنا بالمساهمة في نجاح مجموعة من المسابقات خلال عام 2025.



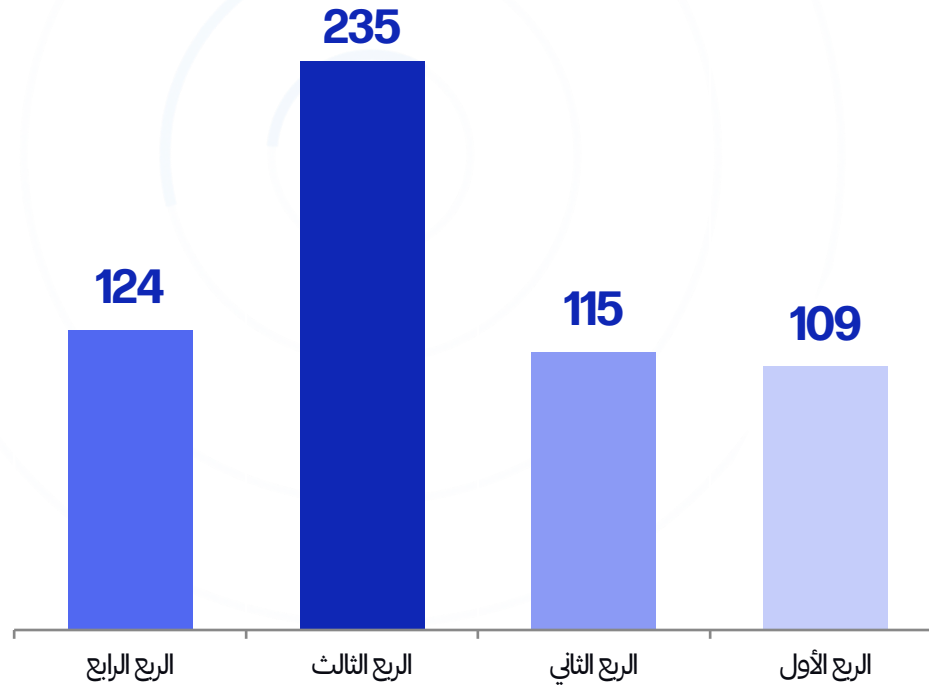


البرامج التعليمية

قراءة في 583 برنامجًا تعليميًا تقنيًا خلال عام 2025

توزيع البرامج التعليمية حسب الأرباع السنوية

قُسمت البرامج التعليمية حسب تاريخ بدايتها، وبلغ إجماليها **583** برنامجًا خلال عام 2025.



الربع الثالث (يوليو - سبتمبر):
شهد هذا الربع **أعلى** حضور للبرامج التعليمية بـ 235 برنامجًا تعليميًا.

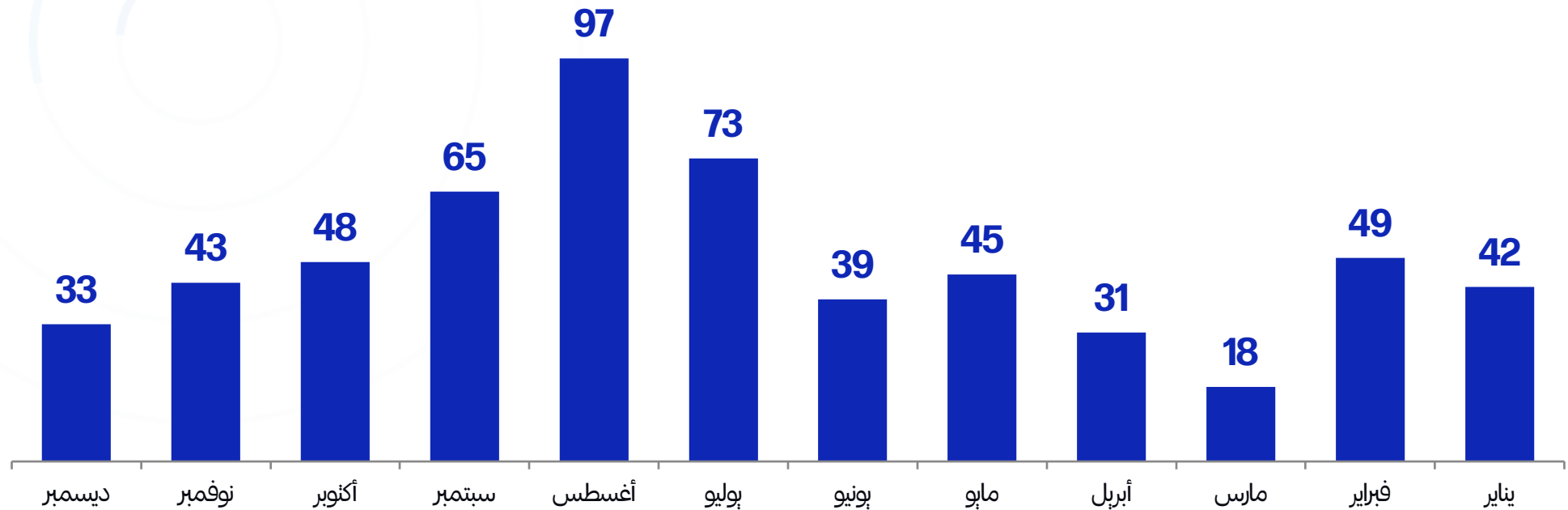


الربع الأول (يناير - مارس):
شهد هذا الربع **أدنى** حضور للبرامج التعليمية بـ 109 برنامجًا تعليميًا.



توزيع البرامج التعليمية حسب أشهر السنة

قُسمت البرامج التعليمية حسب تاريخ بدايتها.



أبرز التقنيات في البرامج التعليمية

تنوعت التقنيات المستهدفة في البرامج التعليمية مع توجه الجهات المنظمة لاستهداف التقنيات المؤثرة والتقنيات ذات الفرص المحلية المحتملة مع تصدر علم وتحليل البيانات قائمة التقنيات المستهدفة يليه الذكاء الاصطناعي ثم أمن المعلومات وكان ترتيب التقنيات التي طُلبت في البرامج التعليمية أو كانت العنصر الأساسي للبرنامج كالتالي:

1	علم وتحليل البيانات	6	التصميم	11	الأنتمتة	16	إنترنت الأشياء	21	الروبوتات	26	أشباه الموصلات
2	الذكاء الاصطناعي	7	البنية التحتية	12	تطوير الألعاب	17	الحمام	22	الحوسبة الكمية		
3	أمن المعلومات	8	الإلكترونيات	13	تطوير التطبيقات	18	أنظمة التشغيل	23	اختبار البرمجيات		
4	الحوسبة السحابية	9	الدرونز	14	التصميم والطباعة ثلاثية الأبعاد	19	الحاويات	24	الانصالات		
5	الشبكات	10	تطوير الويب	15	عتاد الحاسوب	20	الواقع الافتراضي والمعزز	25	سلاسل الكتل		



لطلب بيانات خاصة

تبحث عن بيانات أكثر؟

نسعد بتواصلكم معنا لطلب بيانات نوعية أو إحصاءات تفصيلية
تتناسب مع احتياجاتكم.

Hackathonat.com

Contact@hackathonat.com

@Hackathonat

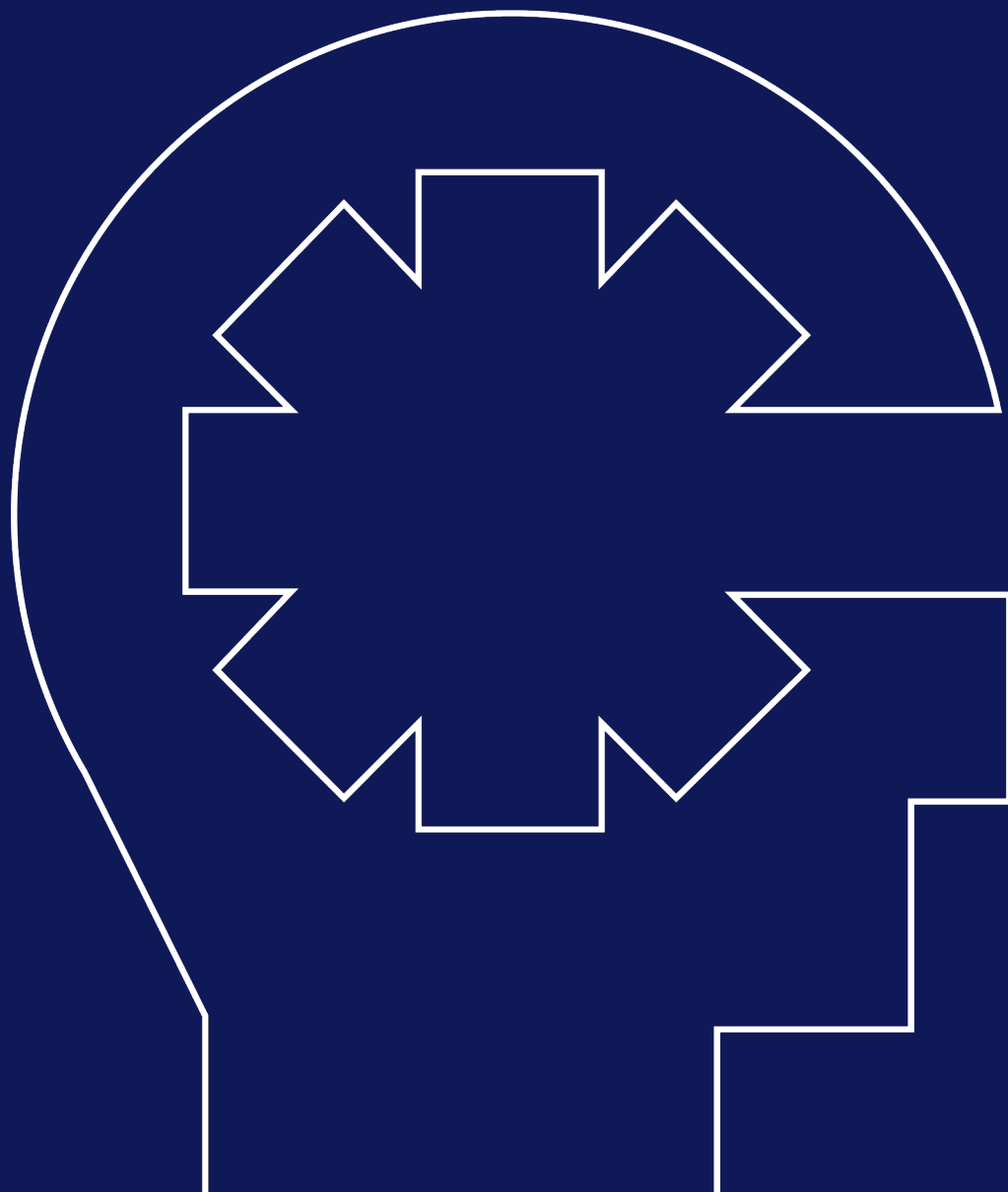
الموقع الإلكتروني

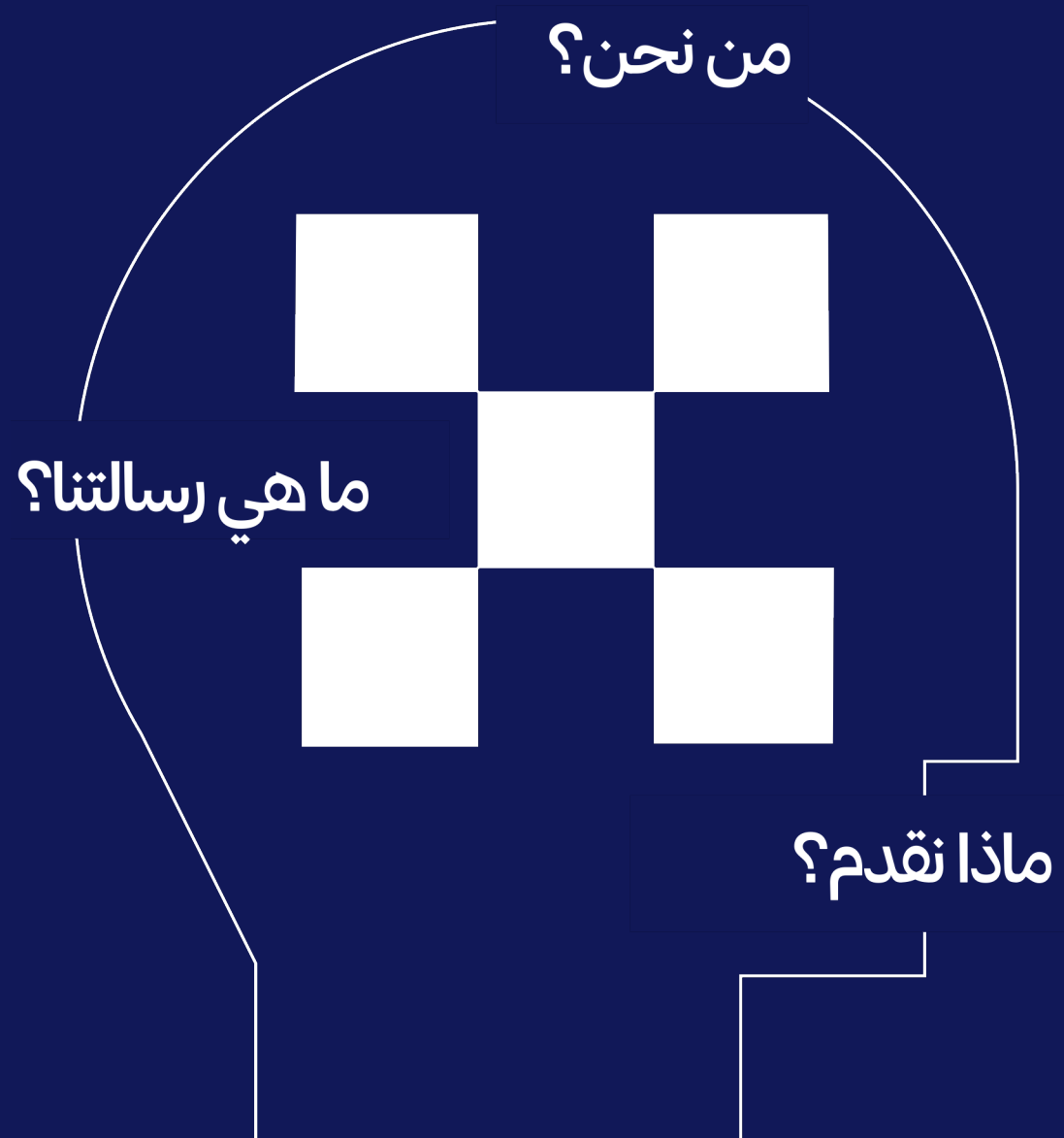


البريد الإلكتروني



منصة X والتليجرام





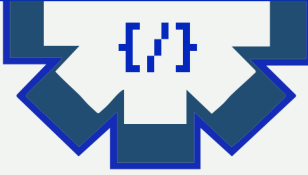
هاكاثونات

من نحن



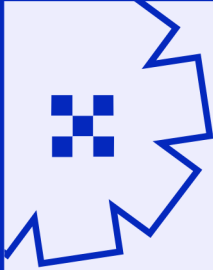
ما هي رؤيتنا؟

أن تكون هاكاثونات المرجع الشامل للمسابقات والتحديات التقنية محليا وإقليميا وعالميا.



ما هي رسالتنا؟

نسعى لأن تكون منصة هاكاثونات الشريك الرئيسي في تطوير المسابقات والتحديات التقنية انطلاقاً من المملكة العربية السعودية وصولاً للعالمية.



ما هي هاكاثونات؟

هاكاثونات هي منصة إلكترونية للمساعدة في تحقيق مستهدفات الجهات المنظمة للمسابقات والتحديات على المستوى المحلي والإقليمي والعالمي.

ماذا نقدم في هاكاثونات



نستضيف الفعاليات التقنية

نقدم تقارير شاملة بعد كل فعالية، تتضمن معلومات دقيقة حول تفاصيل الفعالية وتأثيرها من خلال تسليط الضوء على الأداء والنتائج، مع تقديم رؤى حول التفاعل والمشاركة من الجمهور والمشاركين. تساعد هذه البيانات في قياس مدى نجاح الفعالية مما يمنح رؤية واضحة حول الأثر الذي حققته الفعالية.



نستقطب المهتمين

بفضل شبكتنا الواسعة وخبرتنا في إيصال الفعاليات إلى جمهورها، نضمن وصول الفعالية بين المحترفين والهواة في المجال لضمان نجاح الفعالية وتحقيق الأهداف المرجوة.



ننشر الفعاليات التقنية

ننشر المسابقات التقنية عبر منصتنا والوسائل التابعة لنا لضمان الوصول إلى الفئة المستهدفة من المهتمين وأكبر عدد ممكن من المشاركين.

ختام التقرير



شكراً

Hackathonat.com

Contact@hackathonat.com

@Hackathonat

الموقع الإلكتروني



البريد الإلكتروني



منصة X والتليجرام

