

hackathonat.com

هاكاثونات
Hackathonat

التقرير السنوي لهاكاثونات

توجه المسابقات والفعاليات التقنية لعام 2024
في المملكة العربية السعودية.

هاكاثونات
وتحديات



معسكرات
وورش عمل

مرجعك للمسابقات والدورات التقنية

يستعرض هذا التقرير المسابقات والبرامج التعليمية التقنية التي عُرضت في منصة هاكاثونات خلال عام 2024 مع دراسة حالتها في المملكة العربية السعودية

4	منهجية التقرير
5	الملخص التنفيذي
8	إحصائيات المسابقات
26	إحصائيات البرامج التعليمية التقنية
30	عن هاكاثونات

أجندة التقرير

منهجية التقرير

حُدِّدَت أنواع المسابقات والبرامج التعليمية في هذا الملف بناء على المفاهيم التالية لأنواع المسابقات والبرامج التعليمية التقنية من ناحية المخرجات المستهدفة والمدة الزمنية:

أنواع المسابقات:

هاكاثونات • تحديات موجهة • تحديات طوبلة

أنواع البرامج التعليمية:

دورات • معسكرات • ورش عمل

المسابقات والبرامج التعليمية المعروضة في هذا التقرير هي المسابقات والدورات التي عُرضت في منصة هاكاثونات خلال عام 2024 وانتهى التسجيل فيها أو بدأت إحدى مراحلها قبل نهاية العام، وهي مسابقات وبرامج تعليمية كانت المشاركة فيها مجانية وأقيمت في المملكة العربية السعودية أو من جهات مقرها السعودية وكانت متاحة لمواطني المملكة العربية السعودية وأُستخدمت أدوات رقمية للمشاركة فيها.

الملخص التنفيذي

700+ فعالية تقنية أقيمت خلال عام 2024.

أكثر التقنيات المستهدفة في المسابقات كانت **الذكاء الاصطناعي**.

أكثر القطاعات المستهدفة في المسابقات كانت **الثقافة**.

أكثر المسابقات كانت جوائزها مادية وتجاوز مجموعها **24** مليون ريال.

أكثر المسابقات كانت **حضورية** وفي مدينة **الرياض**.

أكثر التقنيات المستهدفة في الدورات كانت **علم وتحليل البيانات**.

أكثر شهر أقيمت فيه فعاليات تقنية كان شهر **فبراير** بأكثر من **100** فعالية.

أكثر المنصات استخدامًا للوصول للفعاليات التقنية كانت **منصة اكس**.

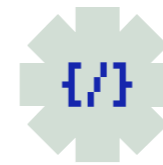
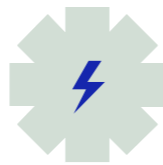
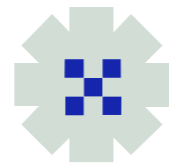
الفعاليات

تنوعت الفعاليات التقنية في هذا التقرير ما بين مسابقات ودورات بمختلف أنواعها.

دورة **488+**
تم عرضها في
منصة هاكاثونات



مسابقة **255+**
تم عرضها في
منصة هاكاثونات



اضغط هنا للوصول للمنصة

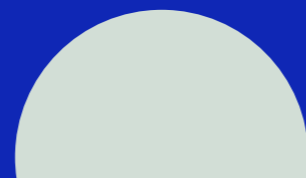


أكثر المدن بحثاً عن المسابقات والفعاليات

تصدرت المدن الآتية قائمة أكثر المدن بحثاً عن المسابقات والفعاليات التقنية في عام 2024 في تكرار
لنفس قائمة المدن المتصدرة في عام 2023:

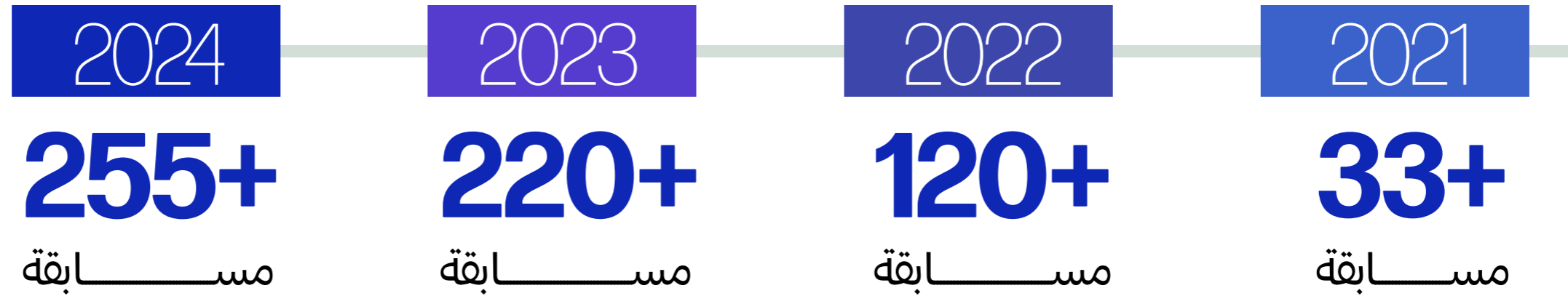
1 الرياض 2 جدة 3 أبها 4 المدينة المنورة 5 الدمام

المسابقات

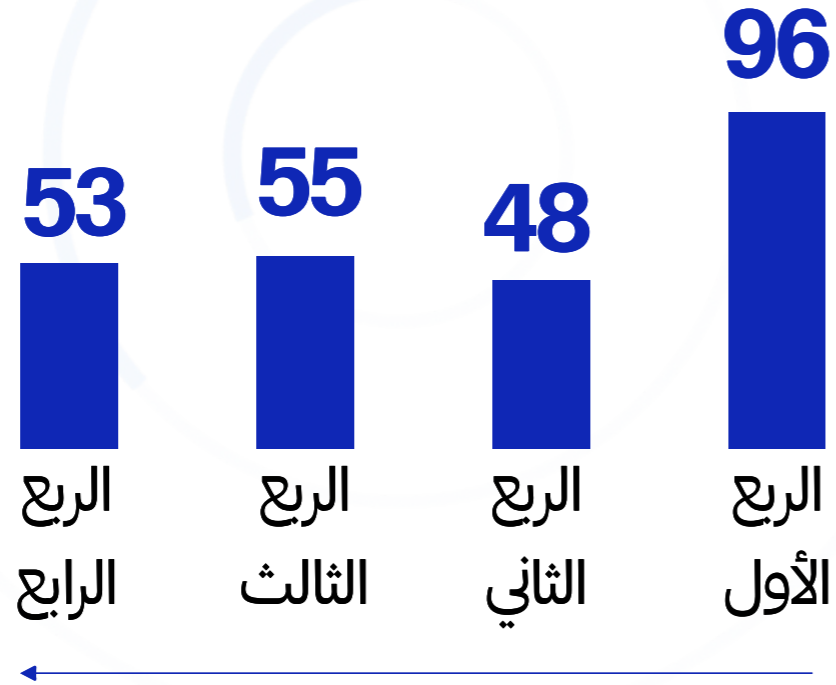


أعداد المسابقات على مدار الأعوام

استمر عدد المسابقات في المملكة العربية السعودية بالازدياد في عام 2024 وتجاوز كل الأعوام السابقة.



توزيع المسابقات وفق الأرباع السنوية



قُسمت المسابقات حسب تاريخ انتهاء التسجيل فيها.
الربع الأول (يناير - مارس):

شهد هذا الربع **أعلى** حضور للمسابقات بـ **96** مسابقة.

الربع الثاني (أبريل - يونيو):

شهد هذا الربع **أدنى** حضور للمسابقات بـ **48** مسابقة.

توزيع المسابقات حسب أشهر السنة

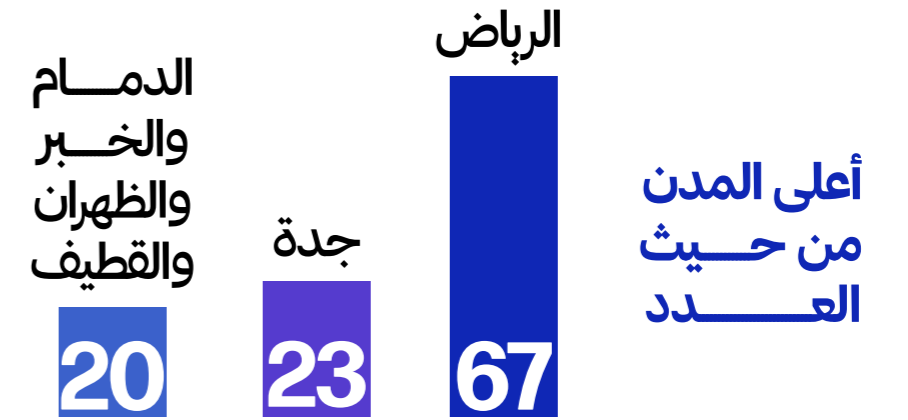
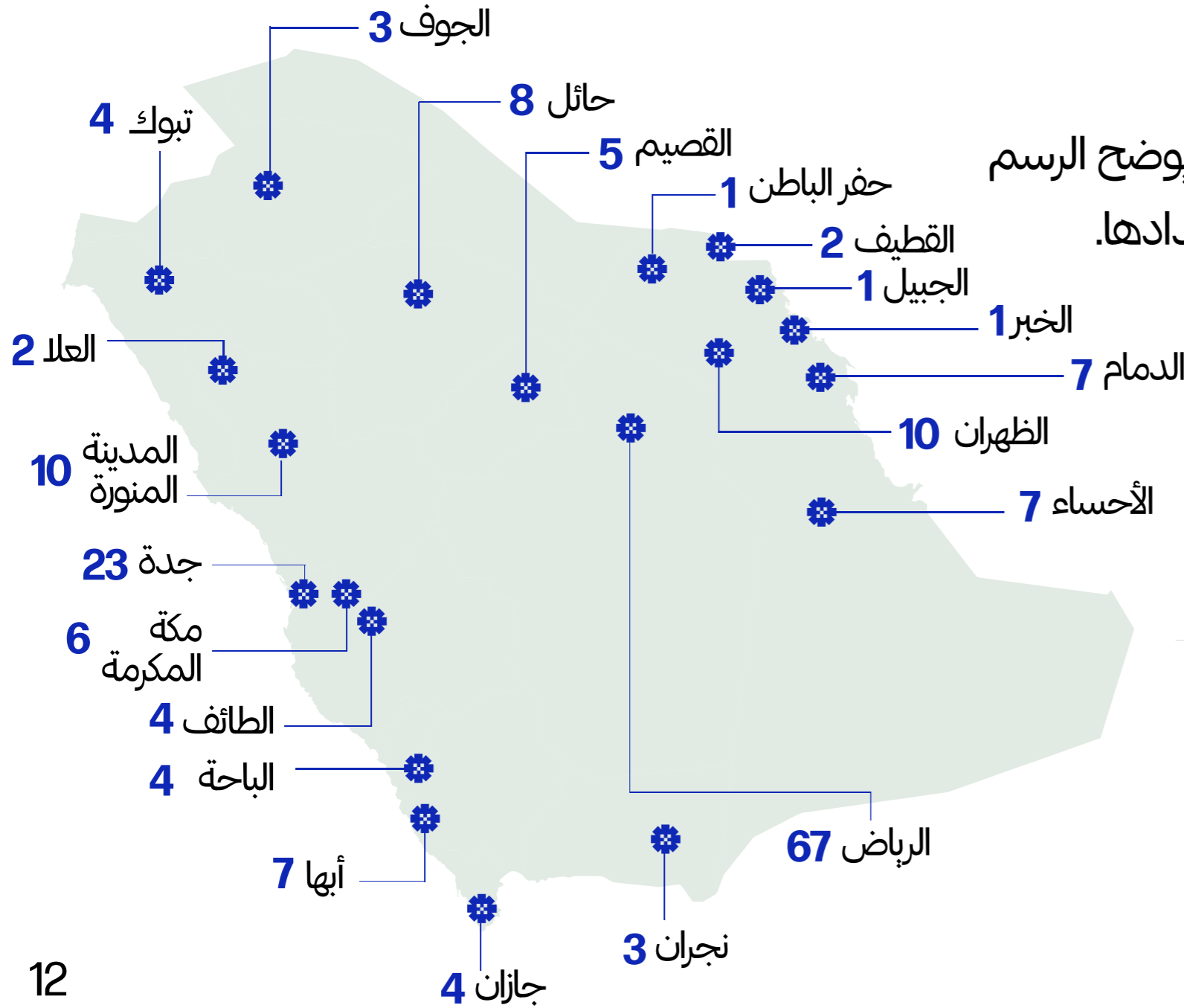
قُسمت المسابقات حسب تاريخ انتهاء التسجيل فيها.

تتأثر تواريخ المسابقات بشكل أساسي بتواريخ المناسبات الأكاديمية من اختبارات وإجازات مع ارتباط أقل بالمواسم والفعاليات الكبرى، إلا أن أكثر الأشهر تراوحت الأعداد فيها بين 10 إلى 20 مسابقة.



توزيع المسابقات حسب المدن

توزعت المسابقات في عام 2024 بين 20 مدينة، وبوضح الرسم البياني التالي المدن التي أقيمت فيها المسابقات وأعدادها.



أكثر المدن استضافةً للمسابقات في عام 2024

الدمام والخبر
والظهران والقطيف

3

20

مسابقة

جدة

2

23

مسابقة

الرياض

1

67

مسابقة

مكة المكرمة

6

6

مسابقات

حائل

5

8

مسابقات

المدينة المنورة

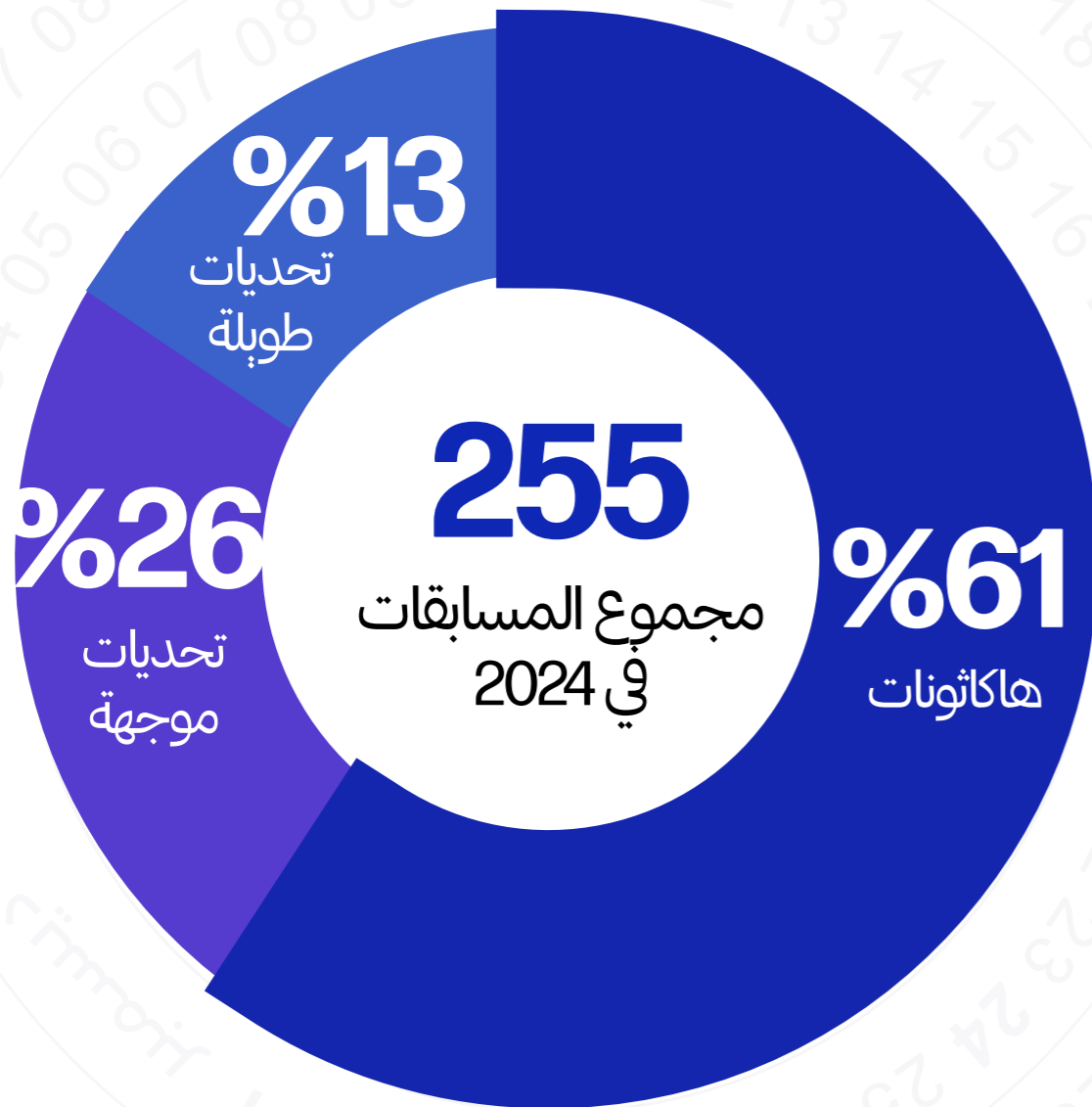
4

10

مسابقات

أنواع المسابقات

تنوعت المسابقات المقامة في 2024 في طبيعة إقامتها إلا أن غالبية المسابقات انجهدت إلى طابع الهاكاثونات بما يتماشى مع السلوك السائد في الأعوام السابقة.



الهاكاثونات

مسابقات تهدف لتطوير الأفكار خلال أيام التحدي ومدتها لا تتجاوز أسبوع.

التحديات الموجهة

مسابقات تهدف لحل مشكلة محددة خلال فترة من ساعات إلى أسابيع.

التحديات الطويلة

مسابقات تمتد من أسابيع إلى أشهر، تهدف لتطوير المشاريع من الفكرة حتى الإطلاق.

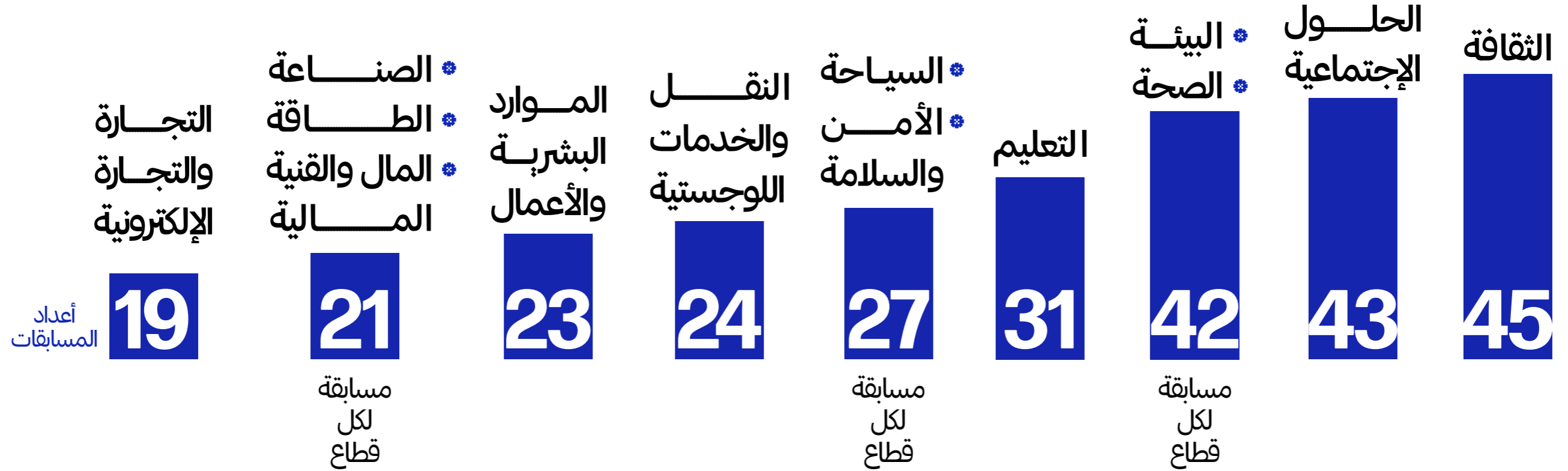
القطاعات

ازدادت القطاعات التي تحضر فيها المسابقات التقنية بالتماشي مع التحول الرقمي ومع ازدياد عدد المسابقات، وقد تطرقت المسابقات في عام 2024 إلى القطاعات التالية:

الرياضة والرياضات الإلكترونية	الموارد البشرية والأعمال	الخدمات والاستشارات	الحج والعمرة
الأمن والسلامة وإدارة الحشود	الكيمياء والبيروكيماويات	الثقافة واللغات والإعلام	الفضاء والاتصالات
الغذاء والمطاعم والمقاهي	التجارة والتجارة الإلكترونية	الفن والعمارة والأزياء	التعليم
النقل والخدمات اللوجستية	الزراعة والمياه والاستدامة	المحاسبة والتسويق	السياسة والقانون
القرآن الكريم والشؤون الإسلامية	الصناعة والتصنيع الرقمي	الطاقة والتعدين	السياحة والترفيه
المدن الذكية وجودة الحياة	البيئة والمحاسبة الكربونية	الاقتصاد والتأمين	العقار والمقاولات
الحلول الإجتماعية والأوقاف	المعلومات الجيومكانية	المال والتقنية المالية	البرقيات

أبرز القطاعات

حضرت القطاعات التالية كأكثر القطاعات من ناحية عدد المسابقات في عام 2024 :



أبرز التقنيات في المسابقات

حضرت **البرمجة وتطوير التطبيقات** في أغلب المسابقات كالمعتاد، وظهرت تقنيات حديثة لم تُستهدف سابقًا بشكل واسع مثل **التوأم الرقمي والحوسبة عالية الأداء**، أما التقنيات المستهدفة أو الأساسية في المسابقات فجاء ترتيبها كالتالي:

الذكاء الاصطناعي	111 مسابقة	علم وتحليل البيانات	59 مسابقة	تقنيات التصميم	44 مسابقة	إنترنت الأشياء	40 مسابقة	أمن المعلومات	26 مسابقة
الواقع الافتراضي والمعزز	18 مسابقة	تطوير الألعاب	11 مسابقة	الحوسبة السحابية	8 مسابقات	الروبوتات والأتمتة	7 مسابقات	التصميم والطباعة ثلاثية الأبعاد	7 مسابقات
تقنيات الإنتاج	6 مسابقات	سلاسل الكتل	5 مسابقات	الطائرات المسيرة	4 مسابقات	الشبكات والأنصالات	4 مسابقات	تقنيات الألعاب	2 مسابقتين
التوأم الرقمي	1 مسابقة	الحوسبة الكمية	1 مسابقة	الحوسبة عالية الأداء	1 مسابقة				



شريحة المسجلين في مسابقات 2024

تجاوز عدد المشاركين في المسابقات **20 ألف** مشارك ويمثل طلاب الجامعات من التخصصات التقنية الشريحة الأكبر منهم بنسبة تتجاوز **50%**.

الجوائز

شهد عام 2024 تنوعاً كبيراً في الجوائز المقدمة تزامناً مع تنوع المسابقات والجهات المنظمة، وتضمنت جوائز متعددة لتطوير القدرات وتحفيز الاستمرارية إلا أن الجوائز المادية كانت هي الأكثر شيوعاً، وتجاوز مجموعها **24 مليون ريال سعودي**.

أجهزة
إلكترونية



فرص
وظيفية



مكافآت
مالية



فرص احتضان واستثمار
لتحويل الأفكار إلى مشاريع واقعية



منح
تدريبية



شهادات
معتمة



فرص استشارات متخصصة
لدعم المشاريع والأفكار



ميداليات



جوائز عينية



بطاقات هدايا تشجيعية



أبرز التقنيات في القطاعات الأكثر استهدافاً

برزت مجموعة من التقنيات الحديثة في القطاعات الأكثر استهدافاً في المسابقات، حيث شكلت هذه التقنيات محوراً رئيسياً في التحديات والحلول المستهدفة في هذه القطاعات، ومن أبرزها:

الثقافة	البيئة	الحلول الإجتماعية	الصحة	التعليم
الذكاء الاصطناعي	الذكاء الاصطناعي	الذكاء الاصطناعي	الذكاء الاصطناعي	الذكاء الاصطناعي
الواقع الافتراضي	الطائرات المسيّرة والروبوتات	الأمن السيبراني	علم وتحليل البيانات	علم وتحليل البيانات
التصميم ثلاثي الأبعاد	إنترنت الأشياء		إنترنت الأشياء	

أكثر القطاعات انتشارًا جغرافيًا في المسابقات

أظهرت مجموعة من القطاعات المستهدفة انتشارًا على مستوى المدن السعودية، وأقيمت مسابقات خاصة بها في عدة مدن وأكثر القطاعات انتشارًا من ناحية عدد المدن كانت كالاتي:

قطاع
الصحة
11
مدينة



قطاع
الثقافة
13
مدينة



قطاع
البيئة
14
مدينة



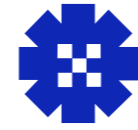
قطاع
السياحة
14
مدينة

أنماط المسابقات

شهد عام 2024 ازدياد في عدد المسابقات الدورية والتي أصبح لها نسخ سنوية أو نسخ في مدن مختلفة وأيضاً شهد ازدياد في عدد المسابقات المرتبطة ببرامج الاحتضان والاستثمار مع المسابقات المرتبطة ببرامج تدريبية واستشارية.

مسابقة مرتبطة ببرامج
تدريبية واحتضان واستثمار

48+



مسابقة
دورية

33+

المسابقات في القطاعات الناشئة

يمثل الابتكار ركيزة أساسية في المسابقات والهاكاثونات ولذلك تتجه العديد من الجهات المنظمة للمسابقات والهاكاثونات لمواكبة القطاعات الناشئة في المملكة لوفرة الفرص الابتكارية فيها، وهذا ما يلقي تفضيلا لدى الأفراد المشاركين.

التقنية العقارية

10 مسابقات

ارتبطت بـانترنت الأشياء وتقنيات البناء، بجوائز تتجاوز **2 مليون** ريال.

تطوير الألعاب

13 مسابقة

استهدفت تطوير الألعاب للألعاب ذاتها أو لتوظيفها كأداة فعالة في مجالات أخرى، بجوائز تتجاوز **المليون** ريال.

التقنية المالية

22 مسابقة

ارتبطت بالذكاء الاصطناعي، وبرامج احتضان واستثمار للمشاريع الفائزة، وجوائز تتجاوز **1.8 مليون** ريال.

السياحة

27 مسابقة

ارتبطت بتقنيات مختلفة وبرامج احتضان واستثمار وتدريب، وجوائز تفوق **المليون** ريال.

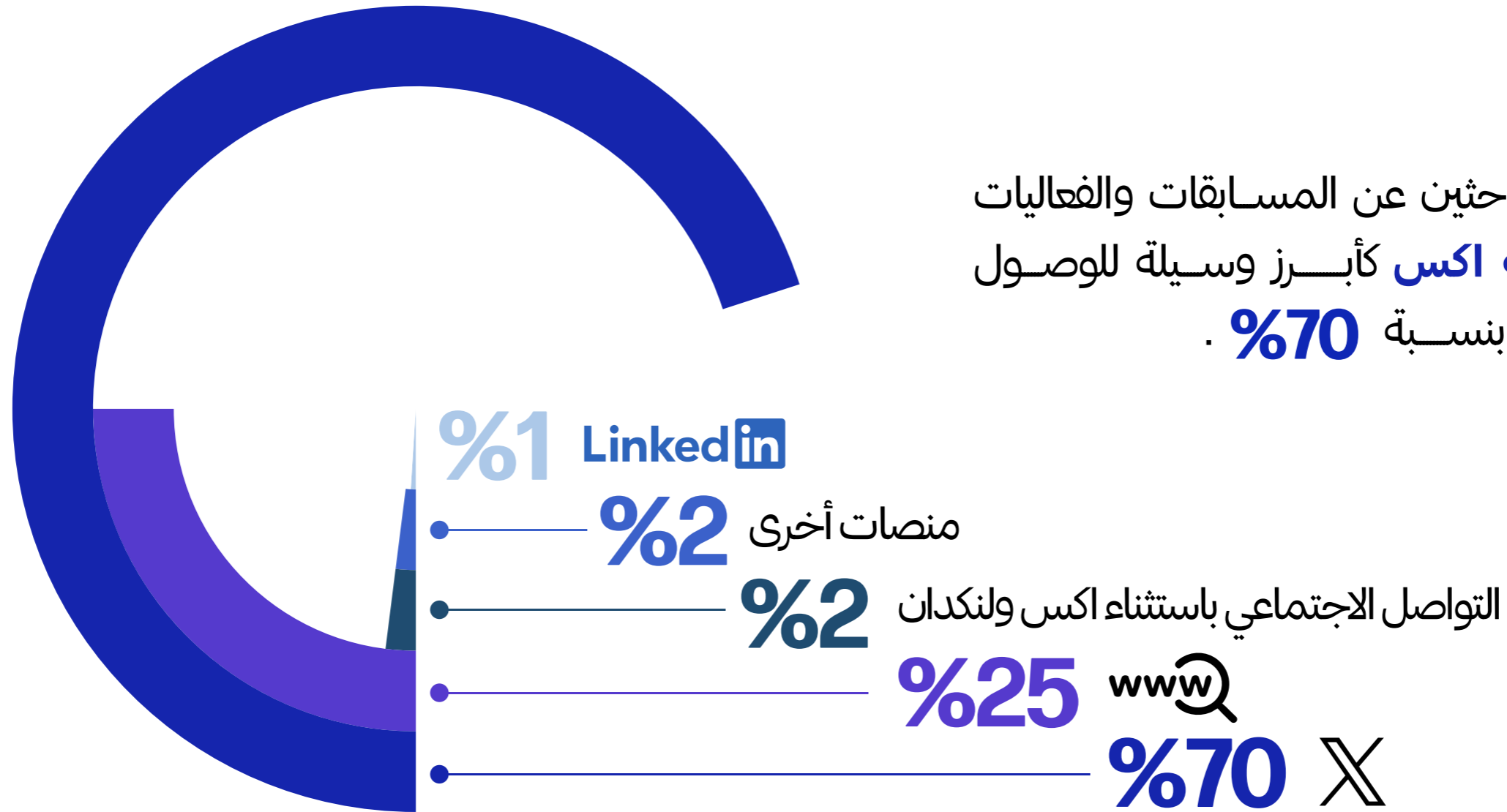
الثقافة

46 مسابقة

ارتبطت بتقنيات الإنتاج المرئي، بجوائز تتجاوز **5 مليون** ريال.

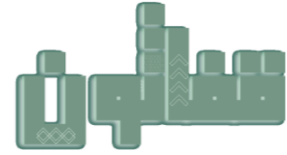
أدوات الوصول للمسابقات

استخدم الباحثين عن المسابقات والفعاليات التقنية منصة اكس كأبرز وسيلة للوصول إلى المسابقات بنسبة **70%**.



المسابقات التي ساهمت فيها منصة هاكثونات

نسعى في هاكثونات إلى تقديم خدماتنا المختلفة في تطوير المسابقات التقنية وبتسعدنا أننا كنا جزءاً من نجاح المسابقات التالية التي ساهمنا فيها خلال عام 2024.



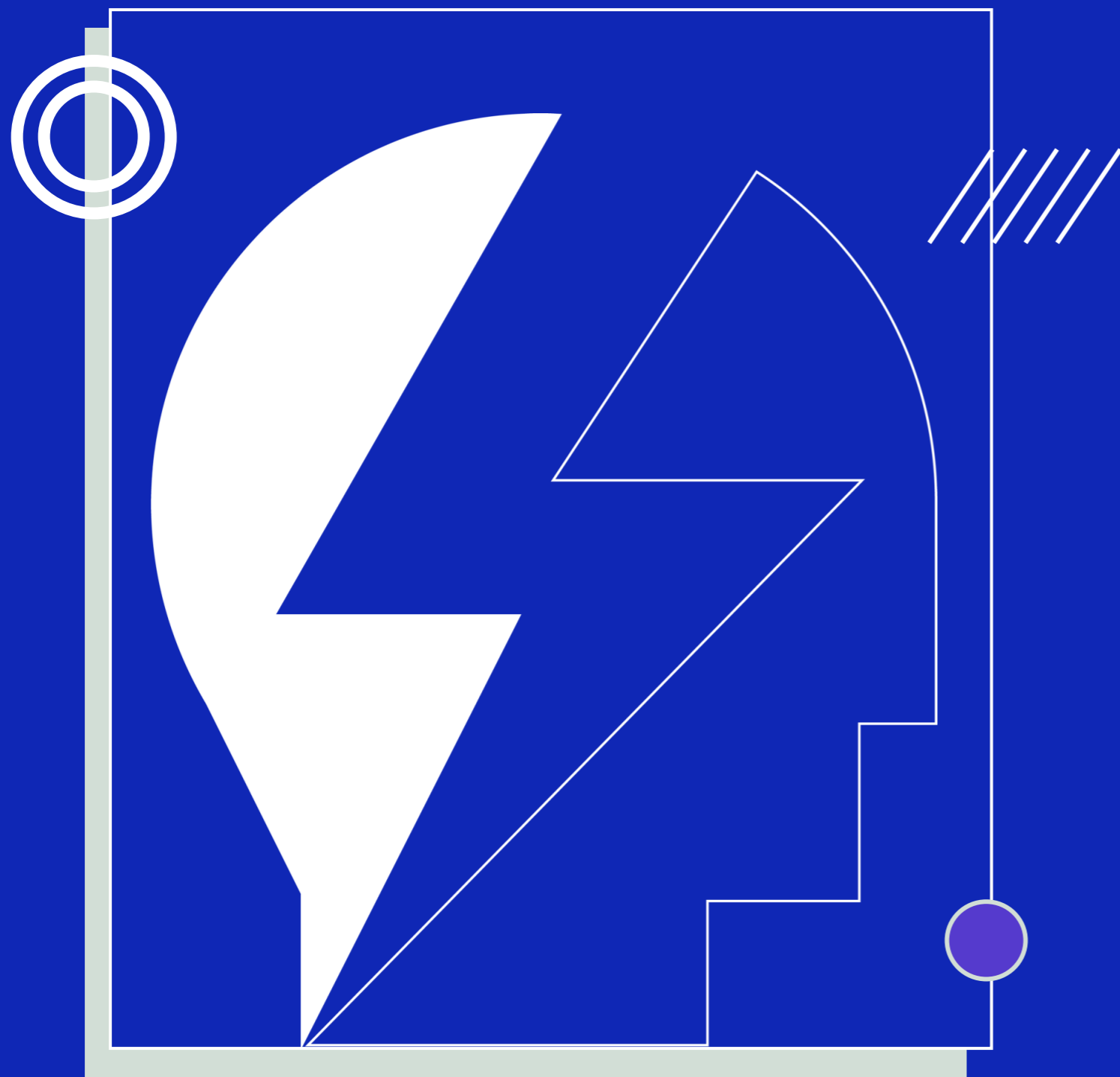
هاكاثون
المتاجر الإلكترونية



HAKATHON

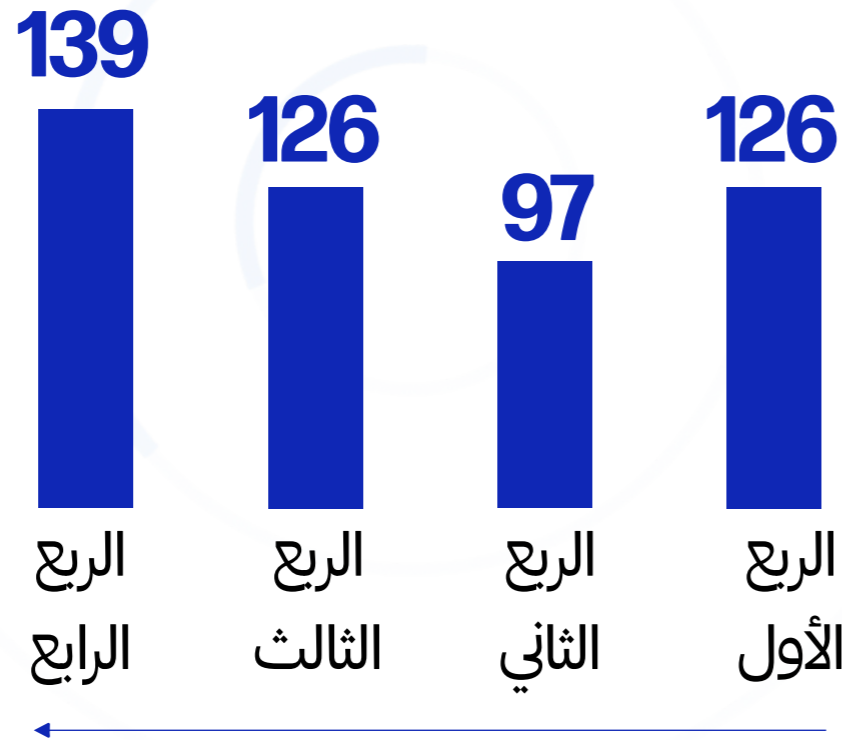
هاكاثون
منصات الاستثمار





البرامج التعليمية

توزيع البرامج التعليمية وفق الأرباع السنوية



قُسمت البرامج التعليمية حسب تاريخ بدايتها.

الربع الرابع (أكتوبر - ديسمبر):

شهد هذا الربع **أعلى** حضور للمسابقات بـ **139** مسابقة.

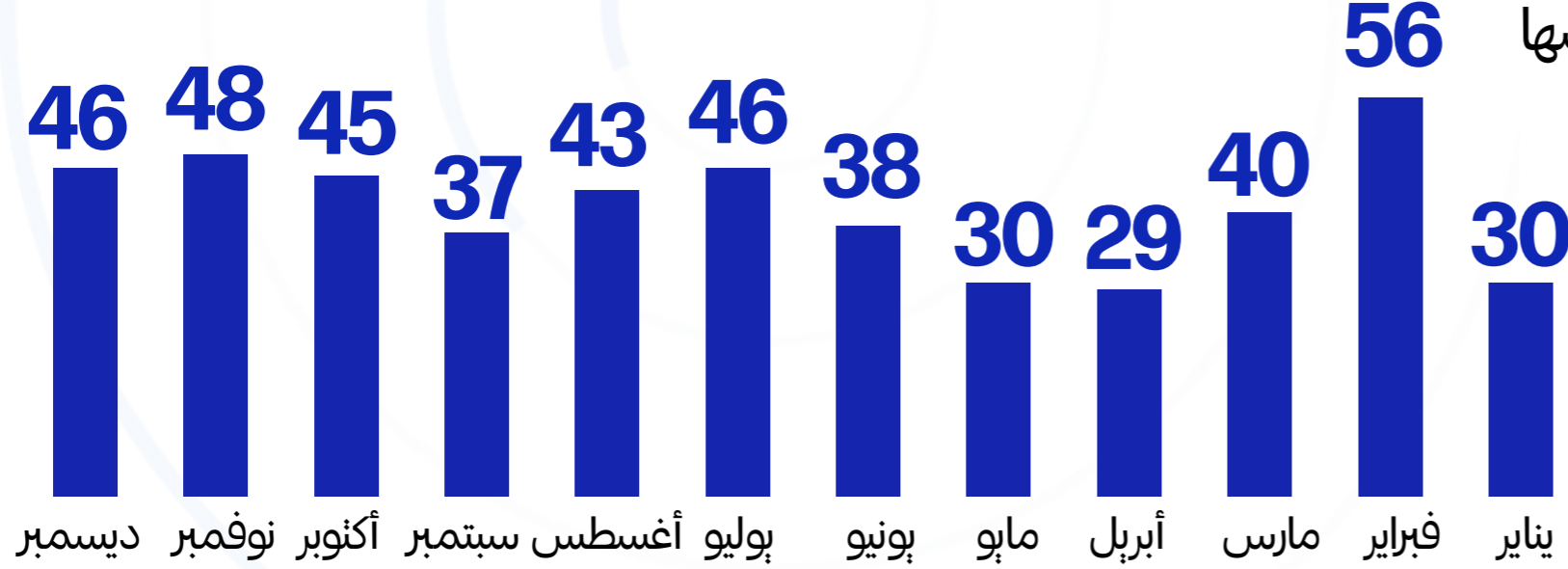
الربع الثاني (أبريل - يونيو):

شهد هذا الربع **أدنى** حضور للمسابقات بـ **97** مسابقة.

توزيع البرامج التعليمية حسب أشهر السنة

قُسمت البرامج التعليمية حسب تاريخ بدايتها.

تتقارب الاعداد الشهريّة للبرامج التعليمية بين بعضها مع ارتفاع أو انخفاض كبير في بعض الأشهر.

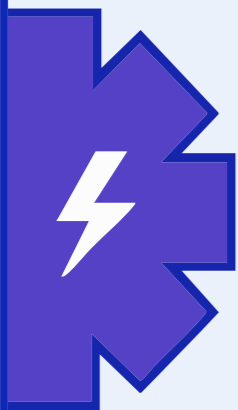


أبرز التقنيات في البرامج التعليمية

برز حضور **علم وتحليل البيانات** في البرامج التعليمية كأبرز التقنيات استهدافا في البرامج التعليمية، أما بالنسبة للتقنيات المفصلة والتي تم طلبها في البرامج التعليمية أو كانت العنصر الأساسي للبرنامج فكان ترتيبها كالتالي :

01 علم وتحليل البيانات	07 تطوير التطبيقات	13 تطوير الواجهات البرمجية	19 الأنظمة
02 أمن المعلومات	08 التصميم	14 الواقع الافتراضي والمعزز	20 الخوادم
03 الذكاء الاصطناعي	09 الدوائر الالكترونية	15 الطباعة ثلاثية الأبعاد	21 أنظمة التشغيل
04 الحوسبة السحابية	10 الشبكات	16 الانتاج	22 سلاسل الكتل
05 البنية التحتية التقنية	11 تطوير الألعاب	17 الهاردوير	23 تقنية المعلومات
06 تطوير المواقع	12 إنترنت الأشياء	18 الروبوتات	24 تقنية الحاسوب

من نحن



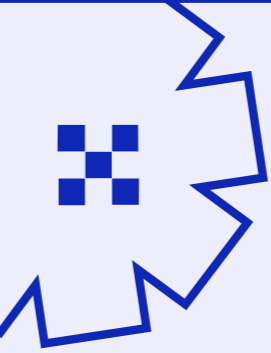
ما هي رؤيتنا؟

أن تكون هاكاثونات المرجع الشامل للمسابقات والتحديات التقنية محليا وإقليميا وعالميا.



ما هي رسالتنا؟

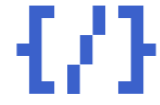
نسعى لأن تكون منصة هاكاثونات الشرك الرئيسي في تطوير المسابقات والتحديات التقنية إنطلاقاً من المملكة العربية السعودية وصولاً للعالمية.



ما هي هاكاثونات؟

هاكاثونات هي منصة إلكترونية للمساعدة في تحقيق مستهدفات الجهات المنظمة للمسابقات والتحديات على المستوى المحلي والإقليمي والعالمي.

ماذا نقدم في هاكاثونات



نستضيف الفعاليات التقنية

نقدم تقارير شاملة بعد كل فعالية، تتضمن معلومات دقيقة حول تفاصيل الفعالية وتأثيرها من خلال تسليط الضوء على الأداء والنتائج، مع تقديم رؤى حول التفاعل والمشاركة من الجمهور والمشاركين. تساعد هذه البيانات في قياس مدى نجاح الفعالية مما يمنح رؤية واضحة حول الأثر الذي حققته الفعالية.



نستقطب المهتمين

بفضل شبكتنا الواسعة وخبرتنا في إيصال الفعاليات إلى جمهورها، نضمن وصول الفعالية بين المحترفين والهواة في المجال لضمان نجاح الفعالية وتحقيق الأهداف المرجوة.



نشر الفعاليات التقنية

ننشر المسابقات التقنية عبر منصتنا والوسائل التابعة لنا لضمان الوصول إلى الفئة المستهدفة من المهتمين وأكبر عدد ممكن من المشاركين.

نسعد باستقبال استفساراتكم
وتواصلكم معنا ونتطلع
للعمل معكم...

هاكاثونات
Hackathonat



هاكاثونات
Hackathonat

